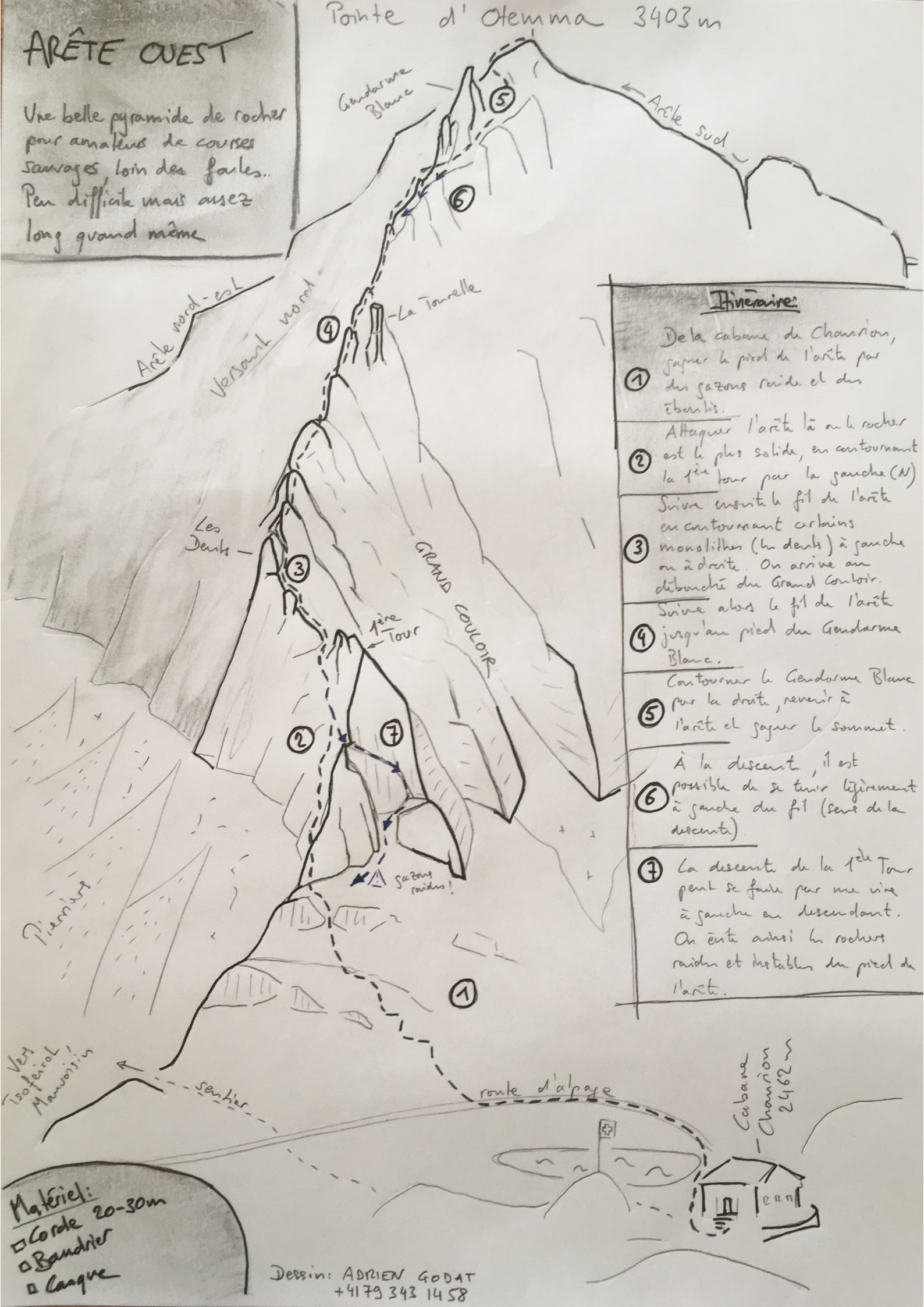


# ARÊTE OUEST

Une belle pyramide de rocher pour amateurs de courses sauvages, loin des foules...  
 Peu difficile mais assez long quand même

Pointe d'Otemma 3403m



## Itinéraire:

- ① De la cabane de Chaurion, gagner le pied de l'arête par des gazons ronds et des éboulis.
- ② Attaquer l'arête là où le rocher est le plus solide, en contournant la 1<sup>ère</sup> tour par la gauche (N).
- ③ Suivre ensuite le fil de l'arête en contournant certains monolithes (les dents) à gauche ou à droite. On arrive au débouché du Grand Couloir.
- ④ Suivre alors le fil de l'arête jusqu'au pied du Gendarme Blanc.
- ⑤ Contourner le Gendarme Blanc par la droite, revenir à l'arête et gagner le sommet.
- ⑥ À la descente, il est possible de se tenir légèrement à gauche du fil (sens de la descente).
- ⑦ La descente de la 1<sup>ère</sup> Tour peut se faire par une voie à gauche en descendant. On évite ainsi les rochers raides et instables du pied de l'arête.

- Matériel:**
- Corde 20-30m
  - Baudrier
  - Casque

Dessin: ADRIEN GODAT  
 +4179 343 1458